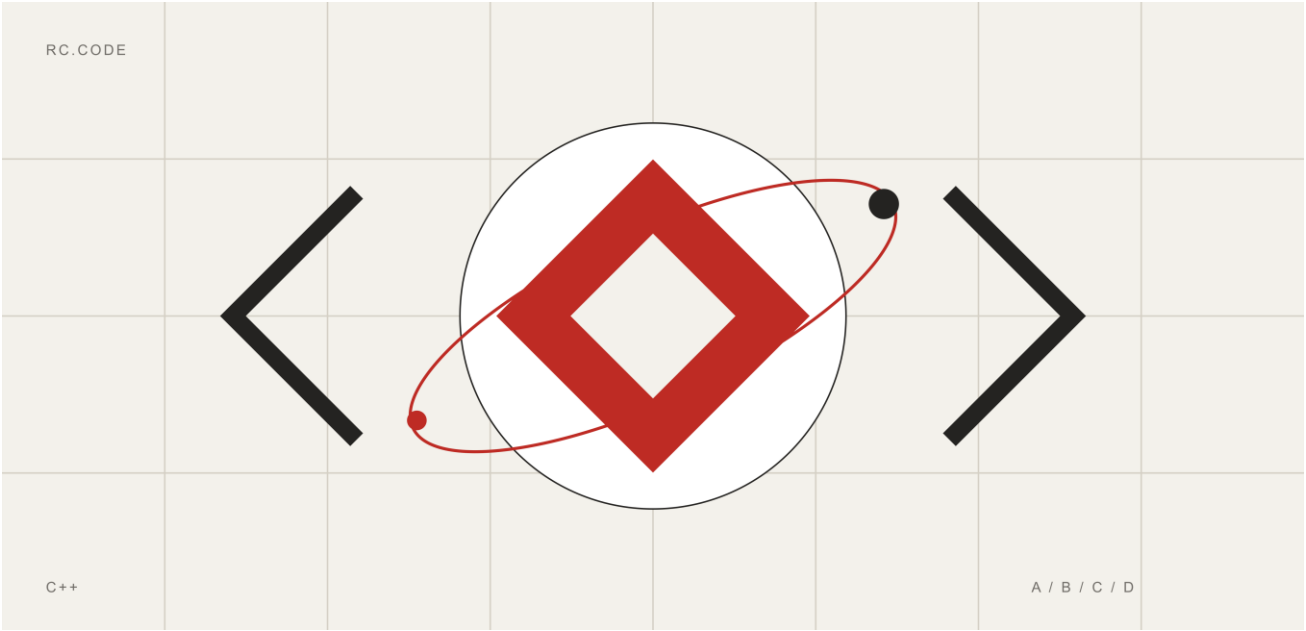
RC.CODE / C++

C++
赛项规则

A / B / C / D 组 · 正式版 V3



RC.CODE 世界编程大会 • 2026.10.01
修订 • 2026.11.18

赛项编号

RCCA RC.CODE C++ Group A
RCCB RC.CODE C++ Group B
RCCC RC.CODE C++ Group C
RCCD RC.CODE C++ Group D

C++赛项规则

适用于 RC.CODE 世界编程线上大赛 C++ 赛项的线上初赛与线上总决赛。比赛为个人赛。中国区选手按中国区通知参加初赛并晋级。其他国家和地区的选手可通过官方报名系统直接报名线上总决赛，也可联系 RC.CODE 了解当地安排。

1 参赛资格

组别	基准日年龄上限
C++ A 组	≤10 周岁
C++ B 组	≤12 周岁
C++ C 组	≤15 周岁
C++ D 组	≤18 周岁

年龄以赛季起始年度 9 月 1 日的实足周岁计算，整个赛季沿用同一基准日；低龄选手可报较高组别。选手须使用真实身份，同一编程语言、同一场次只报一个组别，不得通过不同机构重复参赛。可分别参加不同语言；晋级资格不可跨语言、跨组别使用。

2 比赛内容与计分

各组比赛时间均为 90 分钟，完成整张试卷，原始满分 400 分。

题型	题量	原始分
单项选择题	5 道	每题 20 分，共 100 分
编程题	5 道	共 300 分

编程题第 1—5 题依次为 40、40、60、60、100 分。选择题只有一个正确答案，答对得 20 分，答错或未答得 0 分，不倒扣。编程题按题面公布的评分点或评分数据组计分，允许部分得分，最高不超过单题满分。

C++程序按题面读取输入、产生输出，在规定环境中评测。数据范围、输出格式、误差及指定算法以题面明示要求为准，符合要求的等价实现可得分。

知识范围以《C++赛项大纲（正式版 V3）》为准。赛前完成身份核验及登录、编辑、运行、保存和提交检测。

3 作答与交卷

比赛先选一个模块作答，完成并提交后方可进入另一模块；已提交的模块不可返回或修改。同一模块内可切题，编程题可编辑、运行、保存及单题提交，模块提交前仍可修改。阅读、运行或调试不暂停计时。

提交模块前确认答案和作品已保存、上传成功；未答题可随模块一并提交。以模块提交时最终接收的各题版本计分，不取历史最高分；已被模块接收的答案，即使未单独提交也正常评判。

两个模块均提交后完成整卷交卷，不可修改或再次交卷，以平台显示的整卷提交编号和成功状态为准。到时自动交卷：已提交模块保持锁定，其余作答采用截止时间前平台已完整接收的最新版本。

4 成绩、晋级与奖项

RC.CODE 采用国际知名考试使用的等值换算机制，将比赛成绩换算至 200—800 分展示。换算没有公开的统一数学公式，其核心在于等值化（Equating），旨在使同一编程语言、同一组别不同场次、不同版本的成绩具有可比性。

具备资格且有有效成绩的选手按官方换算成绩排序，排名、晋级和奖项按同一编程语言、组别、场次分别计算。比例以报名截止时的报名人数为基数，名额向上取整；界线同分选手同晋级、同奖项。

中国区线上初赛每月一场，各场独立取 TOP60%晋级。已晋级者再次参赛，仍计入该场人数、成绩和排名，不让出名额。总决赛按下表累计界线授奖，每人只获符合条件的最高一档：

总决赛奖项	累计界线
金奖	TOP 3%
银奖	TOP 10%
铜奖	TOP 20%
一等奖	TOP 40%
二等奖	TOP 70%
三等奖	其余具备资格且有有效成绩的选手

5 赛场纪律

须独立作答。禁止代考、抄袭、传递题目或答案、查询外部资料、使用通信工具、生成式 AI 或远程协助，以及干扰他人、损坏设备。通信或摄影设备关机并按考点要求存放；未经授权不得使用外部存储设备、软件或编程平台。

经核实存在代考、抄袭等作弊行为的，取消该场成绩及相应晋级、获奖资格；严重扰乱秩序或持续违规可停止作答。涉及其他场次或资格的处理，由组委会书面说明事实及依据。离席、身体不适或需要设备帮助时，先报告监考老师；工作人员不得解题或代改程序。

6 公开信息与规则修订

赛季日期、场次、报名、入场与迟到要求和具体截止时刻，由官网公开的赛季通知说明。规则更正注明版本、生效范围并统一公布。